

申請書、見積書（紙）

日常生活用具給付申請書

申請日 令和元年 12月 3日

(あて先) 長崎市福祉事務所長

(申請者) 住所 長崎市桜町 1-1

氏名 長崎 太郎

対象者との続柄 本人

電話 987-1234

次により日常生活用具給付を申請します。

氏名	長崎 太郎	生年月日	平成 元年 // 月 / 日生
住所	長崎市桜町 1-1		
身体障害者手帳	長崎県 第 / 号	平成 31年 4月 / 日交付	
障害名(障害名)	××××	障害等級	/ 級
給付を受けたい用具の名称	火災警報器	020701	

利用者負担額の決定のため、対象者及び対象者の属する世帯の住民税の課税状況について確認することに同意します。

氏名	個人番号	対象者との続柄	生年月日	同意調
長崎 花子	123456789012	妻	平成 2年 2月 2日	①
長崎 一郎	987654321098	子	平成 30年 12月 31日	②

宛名番号

品目コード

見積書

長崎 太郎 様

××株式会社  
代表取締役 △△

請求金額 25,500円

品目名	数量	単価	金額
火災警報器	1	23,182	23,182
消費税			2,318

パンチ委託によりデータ化。

パンチデータ（CSVファイル）

ファイル ホーム 挿入 ページレイアウト 数式 データ 校閲 表示 開発 アドイン

	A	B	C	D	E	F	G	H	H	H	K	L
	宛名番号	申請日	決定事由	品目コード	見積額	業者コード	所得判定適用年月日	世帯員個人番号①	世帯員個人番号②	世帯員個人番号③	処理結果	
1	111111111	5011203	01	020701	25500	001	5011203	123456789012	987654321098		正常終了	
2	222222222	5011203	01	020701	20000	002	5011203	234567890123	876543210987		正常終了	
3	333333333	5011203	01	020702	21500	005	5011203	345678901234			正常終了	
4	444444444	5011203	02	020701	25500	001	5011203	456789012345	654321098765	135790246813	台帳情報エラー	
5	555555555	5011203	01	020701	22000	010	5011203	567890123456			所得情報エラー	
6	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
7	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
111	888888888	5011203	01	020701	23000	022	5011203	890123456789	210987654321		正常終了	
112	999999999	5011203	01	020701	24000	033	5011203	901234567890	109876543210	246801357924	正常終了	

⑨処理結果入力

福祉系システム

①個人検索  
個人検索ダイアログ  
検索履歴から選ぶ

②申請年月日、決定事由  
台帳情報  
申請情報  
申請年月日: R 1/12/ 3  
申請区分: 申請  
申請事由: \* 日常生活用具費申請  
申請決定年月日: \* R 1/12/ 3  
申請決定事由: 決定

③品目コード  
台帳情報  
日常生活用具品目  
品目コード: 020701  
品目名称: 火災警報器  
品目基準外区分: \* 基準内

④見積額、業者コード  
台帳情報  
日常生活用具金額  
見積額: 25,500  
基準内費用額: 15,500  
業者コード: 001

⑤所得判定適用年月日  
所得情報  
所得判定適用年月日: R 1/12/ 3

⑥世帯員個人番号  
世帯員情報  
宛名番号: H  
氏名カナ

⑦所得判定  
所得情報  
所得判定年度: \* H31  
所得判定適用年月日: \* R 1/12/ 3  
生活保護: 一般世帯  
世帯所得状況: \* 課税世帯

⑧登録  
登録する

⑩発行（3帳票）  
※ 帳票名を選択し、発行をクリックする。

帳票選択  
帳票名: 調査書  
発行する(o)

RPAがパンチデータをコピーし、それぞれシステムの入力箇所へ貼り付ける。

⑧が終了したら、パンチデータの最終行に、福祉系システムが返す情報を転記する。エラーメッセージが表示された場合は、エラー内容を転記する。

※ ⑦、⑧、⑩は、所定箇所をクリックする。  
⑩が終了したら①へ戻り、繰り返し処理を実行する。全てのパンチデータの入力が完了した場合は、処理終了となる。